

REGULAMIN TURNIEJU E-SPORTOWEGO

Minecraft BedWars JUNIOR CUP by ARENA 2025

Centrum Edukacji ZDZ w Iławie

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem turnieju jest **Centrum Edukacji ZDZ w Iławie**, ul. Grunwaldzka 13, 14-200 Iława.
 - 2.
 3. Turniej odbędzie się w środę, **25 czerwca 2025 r.**, w godzinach **8:30 – 12:30** w siedzibie Organizatora.
 4. Celem turnieju jest:
 - o promowanie zdrowej rywalizacji i współpracy,
 - o rozwój kompetencji cyfrowych i logicznego myślenia,
 - o integracja uczniów szkół podstawowych,
 - o popularyzacja gier komputerowych w odpowiedzialny sposób.
 5. Turniej rozgrywany będzie w grze **Minecraft: Java Edition**, wersja **1.20.4**, w trybie **BedWars Free-for-All (każdy na każdego)**, na serwerze LAN udostępnionym przez Organizatora.
-

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Turniej skierowany jest do uczniów klas **VIII szkół podstawowych z powiatu iławskiego oraz uczniów klas I Branżowej Szkoły I Stopnia w Iławie - Organizatora.**
 2. Z każdej szkoły można zgłosić **maksymalnie trzech uczestników.**
 3. Udział w turnieju jest **bezpłatny.**
 4. Zgłoszenia dokonuje wyłącznie **dyrektor szkoły lub uprawniony nauczyciel** do dnia **16 czerwca 2025 r.**, przysyłając dane uczestników na adres: **ilawa@wmzdz.pl**.
 5. W zgłoszeniu należy podać:
 - o imię i nazwisko ucznia,
 - o nazwę i adres szkoły,
 - o imię i nazwisko nauczyciela zgłaszającego.
 6. Warunkiem dopuszczenia do turnieju jest **pisemna zgoda rodzica/opiekuna prawnego** na udział ucznia oraz na przetwarzanie jego danych osobowych w celu organizacji turnieju.
-

III. PRZEBIEG TURNIEJU

1. Rozgrywki prowadzone będą w trybie **BedWars – każdy na każdego (Free-for-All)**.
2. Wszystkie gry odbywają się na lokalnym serwerze LAN w wersji **1.20.4**.
3. Jedna runda trwa maksymalnie **45 minut**.

4. Liczba rund oraz system rozgrywek (np. grupowy, pucharowy, rankingowy) zostanie ustalony **w dniu turnieju** na podstawie liczby zgłoszonych uczestników.
 5. Każdy uczestnik gra na komputerze udostępnionym przez Organizatora.
 6. Uczestnicy **nie mogą korzystać z własnych kont Minecraft** ani sprzętu.
 7. W przypadku remisu decyzję o rozstrzygnięciu podejmuje komisja sędziowska na podstawie:
 - o liczby eliminacji,
 - o czasu przetrwania,
 - o liczby zniszczonych łóżek przeciwników.
 8. Uczestnicy muszą stawić się co najmniej **15 minut przed rozpoczęciem turnieju** w celu rejestracji i przygotowania stanowisk.
-

IV. BEZPIECZEŃSTWO I ZASADY FAIR PLAY

1. Zabrania się:
 - o używania programów wspomagających (cheatów, auto-clickerów, modów),
 - o edytowania plików gry i konfiguracji,
 - o stosowania bindów i makr klawiszowych,
 - o celowego przeszkadzania innym graczom poza rozgrywką.
 2. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do:
 - o zachowania kultury osobistej,
 - o przestrzegania poleceń organizatorów i opiekunów,
 - o poszanowania sprzętu komputerowego,
 - o przestrzegania zasad etyki i fair play.
 3. Naruszenie regulaminu skutkuje **ostrzeżeniem**, a w poważnych przypadkach **natychmiastowym wykluczeniem z turnieju**.
 4. W przypadku sporów lub niejasności ostateczną decyzję podejmuje **komisja sędziowska turnieju**.
-

V. NAGRODY

1. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe za zajęcie:
 - o **I miejsca** – nagroda główna + dyplom,
 - o **II miejsca** – nagroda + dyplom,
 - o **III miejsca** – nagroda + dyplom.
 2. Pozostali uczestnicy otrzymają **dyplomy lub certyfikaty udziału**.
 3. Wręczenie nagród nastąpi bezpośrednio po zakończeniu rozgrywek.
-

VI. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest **Centrum Edukacji ZDZ w Ilawie**.
2. Dane uczestników przetwarzane będą wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia turnieju, zgodnie z przepisami RODO.

3. Każdy uczestnik (lub jego opiekun prawny) ma prawo wglądu, poprawiania oraz żądania usunięcia swoich danych.
 4. Udział w turnieju oznacza zgodę na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku uczestnika (np. w relacji fotograficznej lub filmowej z wydarzenia) do celów promocyjnych organizatora.
-

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin dostępny jest w miejscu rozgrywek.
 2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie – nie później niż dzień przed turniejem.
 3. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.
 4. Turniej nie jest sponsorowany, wspierany ani powiązany z firmą Mojang AB ani Microsoft.
-

Załączniki:

- Formularz zgłoszeniowy (dla nauczyciela)
- Zgoda rodzica/opiekuna na udział ucznia i przetwarzanie danych